砂山遊び模型のリアルタイム地形スキャニングに基づく災害危険度評価

名古屋大学 工学部 環境土木・建築学科 建築学プログラム 福和研究室 木全 椋也

1. 序論

名古屋大学減災連携研究センターでは,近年の豪雨災害 等の多発を背景に,児童向けのサンドボックス¹⁾(砂で作っ た地形をリアルタイムで検知し,プロジェクションマッピ ングにより標高を色分けして表示する製品)を応用して防 災教育のための教材開発を行うこととした.砂遊びで作ら れる地形の標高情報を,即座に災害危険度へ変換し投影す ることで,地形と災害の関係を楽しみながら学べる教材と する.本研究では,標高のみによる地形量の把握と災害危 険度の推定方法について検討を行った.

2. 標高から算出される地形量

2.1) 傾斜量・起伏量

図1のような9セルを用いた計算方法により,中心セルe に傾斜量と起伏量を与えた.式(1)はy方向も同様である.



 $Z_a, Z_b, Z_c, Z_d, Z_e, Z_f, Z_h, Z_i$:標高 / m m:メッシュ間隔 / m

図1 傾斜量と起伏量の算出方法

2.2) 山地分類・山地距離

地形の成り立ちを考えるため、山地を分類し山地からの 距離という地形量を算出した.全国から5地点505,620個の データを対象に、J-SHISから公表されている松岡・他(2020)²⁾ による24の微地形分類を表1に示すように大きく3つの中 地形にグループ化し地形量の特徴を得た.表2に結果を示 す.傾斜量は正接を1000倍した値を用いた.結果を踏まえ、 相対的な値であり、土地の凹凸を簡便に表現することので きる起伏量を山地の分類に用いることにし、起伏量150m 以上を山地と分類した.甲府盆地周辺を対象にJ-SHISによ る地形分類と起伏量150mを基準とした山地分類の比較を したものを図3に示す.



図2 対象地域



図 3 J-SHIS 地形分類(左)と起伏量地形分類(右)の比較 2.3) 谷筋抽出

傾斜方向から流体の動きを得るために Jenson and Domingue(1988)³)による考え方を参考に谷筋の抽出を行っ た.図4のように各セルに最大傾斜方向の方向コードを与 えて、図5のように方向コードをもとに各セルへの流入量 を累積し、一定値以上となったセルを谷筋とした.複数流 向の候補がある場合には周囲の傾斜状況より流向を決定し、 標高が周りよりも低いくぼ地となる場合には流出点が見つ かるまで標高を上げ、谷筋の連続性を確保した.谷筋を抽 出可能なメッシュサイズに関して、250m・50m・10mの3 つを用いて検討を行ったところ、50mメッシュでも十分に 谷筋抽出ができ、砂山模型で作られる地形の粗度も考慮に 入れて谷筋抽出は 50mメッシュで行うこととした.



3. 災害危険度と結び付けた地形 3.1) 土砂災害危険度

本研究では標高・急傾斜量・谷筋という3地形量から土 砂災害危険度の投影を行うことを試みた.ここで述べる急 傾斜量は2.1)で述べた平均的な傾斜量ではなく,縦横斜め いずれかの最大傾斜方向の傾斜量である.国土交通省が公 表している土砂災害警戒区域の基準4も参考に,傾斜量30 度以上のセルと25度以上のセルを着色することとした.3 要素を同時に投影することによって,どこで土砂崩壊が発 生し,その土砂がどの道筋を辿るのか,谷口からどういっ た広がりをするのかを使用者が主体的に考えることができ る.谷筋が土砂の流れを表現するものとして適切であるか ハザードマップと比較して示したものが図6である.



図6 谷筋抽出(左)とハザードマップ(右)の比較

3.2) 表層地盤増幅率

地盤の揺れやすさを示す指標として,表層地盤増幅率 (ARV)の投影を試みた. J-SHIS では,松岡・他(2005)⁵⁾が 2.2) でも示した微地形分類ごとの AVS30(地表から深さ 30 m ま での平均 S 波速度)の計測データと地形量の関係から導いた 式(4)により, AVS30 を推定し,その値から ARV を求め,全 国 250 m メッシュごとの ARV を公表している.

 $\log AVS30 = a + b \log E_v + c \log S_p + d \log D_m \pm \sigma \quad (4)$

E_v:標高(m),*S_p*:傾斜(正接の千倍),*D_m*:山地・丘陵からの距離(km)
標高のみでの微地形区分が困難である本研究では、微地
形区分を行わず、標高と2節で算出した傾斜量・山地距離を
用いて一律の ARV 推定式を導くことを試みた.対象データ
は 2.2)と同様の 505,620 点とし、山地以外と分類された
359,731 点において J-SHIS 公表の ARV と多変量回帰分析を
行った.結果を表3・表4に、ARV 推定式を式(5)に示す.
素4 条変量について

秋5 以主体に 50 で		衣 生 白 友 重 に うい て		
観測数	359,371		標準誤差	影響度 (t値)
重相関係数	0.7967	切片	0.0066	268
	0.6347	· 標高 E _v	0.0014	127
	0.0347	傾斜量 S_p	0.0010	348
標準誤差	0.2416	山地距離 Dm	0.0012	44

$ARV = 1.7715 - 0.1742 \log E_v - 0.3580 \log S_p + 0.0543 \log D_m \quad (5)$

E_v:標高(m),*S_p*:傾斜(正接の千倍),*D_m*:山地・丘陵からの距離(m) 松岡・他(2005)の分析結果と同様に標高が低く傾斜量が小

さく、山地からの距離が遠いほど ARV の値が大きくなるという傾向を読み取ることができる.これは上流部(標高が 高く、傾斜が大きい地域)では堆積物の粒径が大きい、山 地や丘陵に近いほど岩盤までの深さが浅いことが要因と考 えられる.関東平野周辺を対象に J-SHIS 公表の ARV と式 (5)により推定した ARV の比較をしたものを図7に示す.



図7 J-SHIS 増幅率(左)と式(5)による増幅率(右)の比較

4. PC 上での自由地形への投影

砂山模型に導入前の予備検討として、ゲームエンジン Unity の Terrain 機能を用いて地形を自由に作成し、これま で述べた危険度の投影が可能であるか検証した. 図 8 に、50 m間隔・200×200メッシュで作成した地形に土砂災害危険 度の描画を行ったものを示す. 図 9 に、250 m 間隔・300× 300メッシュで作成した地形に ARV の描画を行ったものを 示す. 図 10 に ARV 推定に用いた地形量を示す.



図 10 標高(左)と傾斜量(中)と山地距離(右)

5. 結論

本研究より,標高から算出される地形量を用いて,災害 危険度の傾向を読み取ることが出来ると分かった.人工的 に作成した地形に関しても概ね本論で検討した災害危険度 の投影は可能といえる.砂山による地形は安息角の影響も 受けるため,傾斜量・起伏量の計算に工夫を要するが,児童 向けの砂山模型を用いた教材開発の妥当性は証明された. 今後,液状化や水害と地形の関係性を投影するなど,教材 としての機能を発展させていくことも可能である.

参考文献

- 1) 株式会社デジタルガーデン HP https://isandbox.tokyo/#Products
- 若松加寿江,松岡昌志:地形・地盤分類 250m メッシュマップ の更新,日本地震工学会誌,2020
- 3) S.K.Jenson, J.O.Domingue : Extracting Topographic Structure from Digital Elevation Data for Geographic Information System Analysis, PHOTOGRAMMETRIC ENGINEERING AND REMOTE SENSING, 1988
- 国土交通省 HP 土砂災害警戒区域について https://www.mlit.go.jp/river/sabo/sinpoupdf/gaiyou.pdf
- 5) 松岡昌志, 若松加寿江, 藤本一雄, 翠川三郎: 日本全国地形・ 地盤分類メッシュマップを利用した地盤の平均 S 波速度分布 の推定, 土木学会論文集, 2005